

ST云游戏可能是相关行业人士应该关注的知识。这里详细介绍一下st云游戏的流畅体验，还有一些相关知识分享给大家，希望能给你带来帮助！

是一个Steam平台。 ， Steam平台是正版对战平台，很多游戏都是在Steam平台卖的而且是100%正版！使命召唤等大型游戏的Steam平台是最大的在线平台之一

。

将电视版安装包apk下载到Android手机。(腾讯起点云游戏)温馨提示：下载后请勿将电视版apk安装到手机中，以免因安装apk而被系统自动删除。

安卓手机下载安装小米电视助手。通过小米电视助手连接手机和电视。将小米电视和手机放在同一个网络环境下，打开手机上的小米电视助手与电视连接。具体操作步骤如下。 ，单击下面的提示搜索电视，然后单击搜索到的电视进行连接。连接成功后，右上角会出现一个绿色的复选图标

。在本站下载打开腾讯起点云游戏手机app，暂时只支持QQ登录；成功登录后，可以在首页看到各种热门的端游；以不可思议的皇冠为例，点击，耐心等待它启动；提示：建议玩手柄？也可以在进入游戏后看到游戏的整体画面。

当然。你也可以设置自己的画质分辨率和帧率，设置到最高操作时依然会很流畅。此外，还可以打开虚拟键或者调出键盘；操作过程中没有卡顿，不仅画质更接近原游戏，游戏过程也非常流畅。

[it168 ? 评测]随着NVIDIA10系列Pascal显卡的全面解禁，首批搭载全新GTX10系列游戏显卡的游戏本终于向大众发布。 ，包括华硕玩家国度、神舟战神、微星、雷神在内，众多游戏厂商都推出了年中大作，搭载无数顶级和次顶级10系显卡的高端游戏本相继出现。。今天边肖为大家带来的是一款高端游戏本——雷神STPro，国内知名游戏品牌，将于近期上市。基于雷神小钢炮ST全新升级的雷神STPro会带来怎样的传承和改变？让&#039；今天正式开始&#039；s评测见证10系显卡给笔记本带来的性能提升。

功能：[JD.COM购买页面]

1. 首批搭载NVIDIA10系列GTX1060显卡的游戏本；
2. 七色DIY键盘背光，显示播放器&#039；的性格；
3. 游戏本商业化，办公娱乐两不误；

4. 双冷却出风口，冷却性能极佳。

不足：

A面下缘有轻微划痕。

评测直达链接：[\(点击图片\)](#)

雷神STPro:高级小钢炮ST游戏办公两用开创新潮流

评测重点：包装、顶盖、屏幕、游戏办公两用潮流介绍、界面

熟悉雷神的朋友一定知道，三个月前，雷神刚刚发布了年度新品——雷神小钢炮ST——，这是一款14寸笔记本中搭载GTX965M独立游戏显卡的轻薄游戏本。雷神小钢炮的全面发布，预示着游戏玩家真的可以拥有一台性能强劲的14寸游戏笔记本，就像雷神小钢炮发布时的宣传口号一样，“它”等待很难，但永远不要放弃。

(包装)拿到小钢炮STPro的第一眼。边肖知道，这台机器绝对是雷神“小钢炮ST，和同一个盒子至今难忘。单词“我非常努力地等待，但从未放弃”仍然在我的脑海里；不过相比三个月前雷神的小钢炮ST，这次等我们也不算太辛苦。至少曝光和正式发布已经不远了，英伟达封杀10系显卡消息的时间可能是最好的缓冲期。

(顶盖)从surface A的外观来看，雷神STPro无疑是上一代产品的延续。但A面的顶面采用光滑平面，并不总是微凸。然而，三个强硬的边缘，雷神“的标志性logo和略带斜度的棱角分明的边框，依然向世人展示着雷神的经典造型”的游戏本。。哑光灰色机身表面手感舒适，一个盖子顶盖正下方的黑色复合材料区域保证了WiFi等无线网络信号的良好传输。

(屏幕)打开顶盖。我们可以看到，雷神STPro采用了15.6英寸1080P全高清磨砂显示屏，画质不错，清晰度可观，虽然现在用GTX1070或者1080显卡的游戏都在追求4K显示。不过从最近10系显卡游戏本的边肖测试综合结果来看，无论是游戏画面的流畅度还是玩家的经济成本，10系移动显卡还是更好的配备了1080P屏幕，虽然NVIDIA这次的主要卖点之一确实是4K游戏。

(游戏办公两用趋势介绍)在介绍键盘surface之前，我们先“给你看看这款机器的界面设计：根据IDC的市场调研，大多数普通游戏玩家每周只有30%的时间在玩游戏，其余70%的时间都是在工作或家里度过的。所以作为一款高性能的游戏

本，office也是其必备功能之一，这也是ThinkPad和雷神最近向用户展示的游戏PC未来发展的趋势之一。游戏和办公两用无疑是未来PC行业的重要发展趋势。单一的产品特性在未来可能不会被高度认可，界面无疑是游戏商业化的必要硬件条件之一。

(接口)接口方面，雷神STPro有比较完善的接口设计。机身左侧包含HDMI接口、USB3.0和两个miniDP接口。

机身右侧相对多一些，包括笔记本锁、网线插口、USB3.0接口、两个USB3.1Type-C接口、SD卡插口、SIM卡插口、三个音频输入输出接口。

另外，机身背面还包括一个电源充电口和一个USB3.0接口。

雷神STPro:七色可调背光键盘带来非凡视觉冲击

评测重点：键盘、触摸板、扬声器

下面是——七色键盘背光，雷神STPro的特色设计之一。

(键盘)在该机多彩键盘背光正式显示之前，首先，让我们给大家展示一下该机键盘的一些基本性能：雷神STPro采用巧克力全键盘设计，配合数字小键盘的设计为用户提供了更舒适的打字环境。键帽表面采用仿皮肤涂层处理，手感舒适，不易沾染指纹；焊接路径特征雷神STPro整体键程较深，弹性十足，整体按压手感非常好，适合长时间打字，这无疑为该机走向商业化奠定了基础。

雷神STPro默认背光颜色为蓝色。不过雷神为游戏玩家设计了一款内置软件，主要包括组合功能键和背光键盘设置两个功能，接下来就是见证变色的时刻了。

首先给大家带来的是设置组合功能键的功能，所以我赢了；这里不赘述。

关于键盘背光设置功能，用户可以根据自己的喜好随意搭配键盘背光颜色，从左到右分为三个区域。此外，该机还为用户提供了三种存档设置，用户可以根据心情快速切换，非常方便。让我们为您展示边肖的键盘背光配色。

什么；肿胀是什么样的？有个很好看的木头，喜欢各种键盘背光的朋友赶紧买。这么多背光总有一款符合你的口味。值得一提的是，七色背光在待机状态下会自动变色，可以说是新一代的键盘保护。

(触控板)雷神STPro依然采用了游戏本常用的分离式触控板设计，不同于很多厂商

使用的光滑触控面和磨砂按键。该机采用磨砂面的触控面和光滑面的按键设计，正好相反，整体体验比较好。磨砂的表面和光滑的按键都不容易沾染指纹，使用起来更加方便。触摸板整体灵敏度高，使用时不会造成误触。 ，更方便。

(扬声器)雷神STPro依然将扬声器单元设计在C面轴附近，旨在为用户提供来自路面的声音体验；雷神作为日本知名音响厂商，依然选择与安桥合作。安桥一直秉承以最纯粹的方式将音乐呈现给用户的经营理念，为企业和个人提供了无数优秀的声音解决方案。实际音效方面，无论是公共音乐还是游戏背景音，体验还是很不错的。

雷神STPro:强大的基础硬件性能直逼GTX980

评测重点：显卡、CPU、内存、硬盘

显卡：GTX1060

全新升级。

NVDIAGTX1060信息列表：内存6G，内存颗粒三星；我们将使用3Dmark 11来展示更多关于具体性能的信息。

3Dmark11P得分10164。我能说分数和桌面GTX980差不多吗！这无疑代表了NVIDIA的最新Pascal架构和16纳米技术。控制大部分网游或单机游戏，高分一万以上不成问题。

3dmark11x的得分是4979，也证明了上述结果。我们也会通过实际的游戏体验给大家展示具体的显卡性能测试。

CPU:

i7-6700HQ处理器测试成绩6677。

接下来，我们用CineBench R15版本测试这台机器的CPU性能。CineBench是一套令人信服的CPU和显卡测试系统，最新版本是R15。与R11.5中最多16个内核相比，R15版本最多可支持256个逻辑核心，此外，该版本还加强了对着色器、反走样、阴影、光照和反射模糊的考察，使得对CPU性能的检测更加准确。

来自CPU-Z和CineBench R15的测试结果可以看出，i7-6700HQ处理器的性能介于第三代I7-3960K台式机处理器和3.3GHz频率的第四代I7-4770K台式机处理器之间。这也证明了英特尔的第六代skylake核心架构性能提升很大，这款

处理器对于日常办公毫无压力。

内存：

接下来我们通过AIDA64测试了这台机器的内存和CPU缓存性能。。AIDA64是一款测试软硬件系统信息的工具，可以详细显示PC的各个方面的信息。AIDA64不仅提供了辅助超频、硬件调试、压力测试、传感器监控等诸多功能。，还可以全面评估处理器、系统内存和磁盘驱动器的性能。从以上结果可以看出，雷神STPro16GDDR4的超高速内存和CPU缓存性能相当不错。

硬盘：

512g超大SSD平均读取速度353.3M/S，相当可观。

最后，测试分数还是选PCmark7。5783的性能显示了GTX106010系列显卡和I7-6700HQ的强大。

雷神STPro:倍增游戏性能验证NV10系列显卡

评测要点：《古墓丽影9》、《孤岛惊魂3》

《古墓丽影9》

游戏设置：1080P最大画质、垂直同步、抗锯齿、最大

《古墓丽影9》相当“低端”相比之前的《刺客信条5：大革命》，从发布时间就很容易看出来。但是《古墓丽影9》在发布之初就给NVIDIA带来了很大负面影响。。2013年3月发布的《古墓丽影9》是劳拉·克劳馥的回报，一个小测试的TressFX头发渲染技术的AMD公司，和一个“大悲剧”对于英伟达来说。一开始平均帧率，最低帧率，画面稳定性都很差，连NVIDIA官方都道歉了。

《古墓丽影9》是由晶体动力开发的。，SquareEnix发行的跨平台系列动作游戏。这个游戏的焦点是劳拉·克劳馥的年轻时代，并且抛弃了以往女超人的设定，让玩家在游戏中看到更真实的劳拉形象。由于引擎的升级，这部作品会比之前的作品有更好的画面。，是《古墓丽影》系列中最具革命性的作品。

《古墓丽影9》运行流畅，1080P高画质、垂直同步等特效全开时，雷神STPro游戏FPS值为57.6，游戏画质清晰。从分数上来说，比GTX980M好，但还是比台式机GTX980低，值得肯定，也间接肯定了10系Pascal架构和16nm内核的强大。

## 《孤岛危机3》

游戏设定：1080P，最高画质，垂直同步锯齿开

《孤岛危机3》，与前两款游戏相比，提前了一年半多发布，2013年2月19日开始在欧美发售。，德国游戏开发商Crytek开发的第一人称射击游戏。《孤岛危机3》是《孤岛危机》三部曲的第三部也是最后一部。《孤岛危机3》故事发生在最后一部作品《孤岛危机2》之后。纽约，一个被纳米穹顶包裹的城市，变成了一片热带雨林，到处都是树木、茂密的沼泽和湍急的河流，分为七个不同的、不可预测的环境。

从游戏的推荐配置来看，《孤岛危机3》的参数配置和《孤岛惊魂4》非常接近。Crytek开发了自己的形态反走样(MLAA)，名为“增强的亚像素形态抗锯齿”(SMAA)。，集成了AMD后期处理反走样和多采样(MSAA)、超采样(SSAA)反走样等技术，以及时间重投影，号称带来“比以前的技术更好的整体图像质量。，非常接近MSAA和SSAA，同时保持极快的处理速度。”它在某种程度上类似于NVIDIATXAA，但后者只支持开普勒架构。

《Crysis3》为单GPU系统提供1x、2x和4xSMAA选项，而只有2xSMAA可用于多通道GPU。从不同的反走样对比可以看出，FXAA更像是一个模糊滤镜，TXAA以模糊纹理为代价效果最好。另一方面，SMAA似乎是一种妥协，具有良好的抗锯齿和良好的纹理。所以我们选择默认的SMAA作为测试环境。

第一代《Crysis》是显卡历史上的里程碑，绝对“显卡杀手”。。二代因为登陆主机平台而忽略了PC版，引起了不少非议。《Crysis3》再次崛起，带来更多优秀的画面和一贯的战斗体验。在最高画质下对高端硬件也很残忍，但好消息是在最低画质下还不错。，甚至优于其他许多游戏的最高质量，甚至中端的镭龙HD7750和GeForceGTX650也可以在1080p分辨率下流畅运行。雷神STPro在特效开启的情况下38.5的FPS值对于移动终端来说是相当高的。

### 雷神STPro:双散热孔打造卓越散热性能

在正式的温度压力测试之前，让“；让我们看看这台机器的散热孔。首先为大家带来的是雷神STPro的后置散热出风口，位于机身转轴后方左侧。

另一个冷却出风口位于经典机身左侧。

雷神STPro底座上很多冷却进气口。

接下来，我们使用AIDA64来执行“烘焙机”测试，即温度和压力测试或系统稳定性测试。AIDA64是一款测试软硬件系统信息的工具，可以详细显示PC的各个方面的信息。。AIDA64不仅提供了辅助超频、硬件调试、压力测试、传感器监控等多项功能，还可以对处理器、系统内存、磁盘驱动器的性能进行综合评估。

## 温度和压力试验前

### 30分钟结束温度和压力

我们用AIDA64进行“烘焙机测试”，将所有硬件占用率调整为100%。经过30分钟的测试，我们用热像仪测试了机器的温度。让“；让我们来看看这款机器的具体散热性能。值得一提的是，硬盘和显卡的后两个选项是默认不勾选的，而显卡和硬盘的发热在实际操作中是非常重要的，所以在实际测试之前一定要记得勾选。

## 热像仪温度测试分布结果

在实际测试过程中，我们可以明显感觉到机器左侧出风口的风量较大，而转轴后面的左侧出风口风速较慢，整体散热效果极佳。从上图的测试结果中，我们可以看到雷神STPro散热效果极佳。整机最高温度只有56.5摄氏度，位于左侧散热出口左侧。本次测试将所有硬件占用率调整为100%，但在实际办公或游戏中，CPU、显卡等占用率远不及此。所以一般情况下温度会低很多，散热效果自然会更好。

## 评测总结：

作为首款搭载NVIDIA10系列显卡的游戏笔记本，雷神stPro继承了上一代小钢炮ST的优秀品质。，进一步提高了游戏性能。将游戏本商业化的双重目的政策为未来的PC市场指明了方向。同时，10系显卡也得到了验证。相信未来随着NVIDIA10系显卡的普及，各种4K游戏、VR游戏、云游戏都会陆续流行起来。，会给游戏玩家带来更高的游戏享受。

## 游戏与办公两用趋势简析：

随着联想ThinkPad系列BlackAdmiralS5和雷神STPro的问世，游戏的商业化无疑将成为未来PC行业最重要的发展趋势之一。也符合目前的市场趋势；如上所述，大多数游戏玩家只花30%的时间玩游戏，而70%的时间是在工作或家里。然而，许多用户可能会想。不是“；这个游戏不应该工作吗？”

如果单就性能而言，产品体验是当今产品分类中最重要的一点“；除了硬件之

外。关于游戏本未来办公的可行性，边肖总结了以下几个重要方面：

1. 键盘：作为一款成功的officebook，打字可以说是最基础的水平，而作为一款键程很深的游戏本，打字比普通的officebook更舒服；
2. 续航：续航依然是影响officebooks最关键的因素。游戏本的高清大屏、独立显卡、高性能CPU会限制长期续航，但相信NVIDIA和Intel未来会把核心硬件功耗做得更低，以提高长期续航。
3. 便携：未来移动办公会发展更快。所以游戏本office最大的弊端就体现出来了，携带不便也会限制游戏本商业化的加速。随着核心硬件的高度集成，或许14寸游戏本会成为未来办公渠道的主流。

总之未来游戏本商业化是可行的。其实现在已经有很多用户这么做了，只是官方没有给出一个既定的说法。所以随着游戏本的续航和便携性的逐渐增强，14寸游戏本可能会成为未来的主力。

st云游戏和ST云游戏体验的顺利引入结束了。不知道你有没有从中找到你需要的信息？如果你想了解更多这方面的内容，记得关注这个网站。